

GANANDO CON EL PATRIMONIO PARTE 2



Módulo I



Curso
Patrimonio
Cultural



Tema
Tipos de
Patrimonio
Cultural



Lección 1

Actividad

- **Descripción breve:** Esta es la segunda parte de nuestra actividad “Ganando con el Patrimonio”. Los estudiantes trabajarán con la tarea anterior para crear un juego.
- **Metodología:** Aprendizaje con base en proyectos.
- **Duración:** 2 horas.
- **Dificultad (alta - media - baja):** Media.
- **Individual / equipo:** Individual.
- **Aula / Casa:** Aula de clase.

¿Qué necesitamos para realizar esta actividad?

- Cualquier material que el estudiante elija usar.

Descripción

- **Descripción del texto:** Los estudiantes crearán un juego con las preguntas hechas en la clase anterior, de acuerdo con las instrucciones del enlace: <https://www.wikhow.com/Create-a-Computer-Game-Using-PowerPoint>



- Una vez que terminen el juego, lo presentarán al resto de la clase (jugando) para que el profesor pueda evaluar su comprensión del tema.

Instrucciones

1. STEP 1: Trae las 10 preguntas hechas en la clase anterior.
2. STEP 2: Crea un juego basado en el enlace proporcionado por el profesor.
3. STEP 3: Juega el juego con sus compañeros de clase.

Resultados esperados

- Ayudar a los alumnos a comprender las diferentes características del Patrimonio Cultural y Natural según las directrices de la UNESCO.

Esta actividad se puede utilizar en otros (módulo, curso, tema, lección):

- **En todas las lecciones de este módulo.**

DIGICOMP (Competencias desarrolladas): N/A

ENTRECOMP (Competencias desarrolladas):

1. IDEAS Y OPORTUNIDADES

1.1 Creatividad

1.2 Visión

2. EN ACCIÓN

2.1 Aprendizaje a través de la experiencia

